



Změny v pravidlech

Platné od 1. 7. 2025

Zpracoval: Jiří Novotný



Pravidlo 1 Hrací plocha

1:11 Zóna pro koučování začíná 3,5 m od středové čáry a končí 8 m od příslušné vnější brankové čáry, a zahrnuje také prostor přímo za střídačkou tak daleko, jak je možné.

Pravidlo 2 Hrací doba, závěrečný signál, time-out

Komentář:

*Je-li střelba 7m hodů rozhodnuta v první sérii dříve než po pěti hodech z každé strany, zbývající 7m hody se již **neprovádějí**.*

Pravidlo 4 Družstvo, střídání, vybavení a zranění hráčů

4:1 Družstvo se skládá nejvýše ze **16 hráčů**.

...V každém okamžiku smí být na hřišti pouze jeden hráč z družstva označený jako brankář.

- 4:2 Družstvo smí během utkání využít nejvýše **5 funkcionářů** družstva
- 4:9 ...předměty, které by mohly způsobit pořezání nebo odření (nehty musí být krátce ostříhány)

Pravidlo 5 Brankář

Brankáři je **dovoleno**

- 5:4 opustit brankoviště s míčem, pokud nedokázal **dostat své tělo a/nebo míč pod kontrolu**, a pak s ním dále hrát v hracím poli.



IHF: Brankářka neměla ani tělo ani míč pod kontrolou. Pokračuje se bez přerušení



IHF: Brankářka měla míč, ale nikoli tělo pod kontrolou. **Pokračuje se bez přerušení**

Pravidlo 6

Brankoviště

6:2 Při vstupu hráče z pole do brankoviště musí být rozhodnuto následovně:

c) 7m hod, když hráč v poli bránícího družstva vstoupil do brankoviště a zmařil tím jasnou brankovou příležitost (*14:1a, viz také 8:8i*).

Pro účely tohoto pravidla pojem „vstup do brankoviště“ **znamená jak dotek čáry brankoviště, tak zřetelné vstoupení do brankoviště.**

Odůvodnění:

Nebylo logické, že každý, byť jen letmý dotek čáry brankoviště útočníkem s míčem byl považován za přestupek, zatímco obránci se v některých případech mohli brankoviště dotknout bez provinění, i když byli přímo účastníky akce. Smyslem bylo odstranit tzv. šedou zónu a učinit pravidla srozumitelnější

Což v praxi znamená:

Není smyslem této změny v pravidlech nařizovat více 7m hodů, následující kritéria pro rozhodnutí nadále zůstávají v platnosti:

1. Vstup do brankoviště musí útočícímu týmu způsobit nevýhodu
2. **Být jasné brankové příležitosti** je stále základní podmínkou pro nařízení 7m hodu
3. Ke kontaktu mezi obráncem a útočníkem musí dojít, když se hráč už nachází v brankovišti, nebo do brankoviště couvá, aniž by byl do brankoviště vtlačen útočníkem



IHF: Hráčka se snaží proskočit do brankoviště a je faulovaná obránkyní, která je mimo brankoviště, v důsledku toho ale narazí do hráčky, která se dotýká brankoviště = **7m hod**



IHF: Obránce přichází ze strany bez a vstoupí levou nohou do brankoviště, poté přichází kontakt s útočníkem, čímž zmaří jasnou brankovou příležitost = **7m hod**



IHF: Bránící hráčka se přesouvá před útočící hráčku brankoviště, navíc v momentu kontaktu se dotýká brankoviště. Bránící hráčka je zodpovědná za to, že se při zmaření jasné brankové příležitosti dotkne brankoviště = **7m hod**

Pravidlo 7

Hraní s míčem, pasivní hra

Nově vložena definice co znamená, když je **míč ve hře**:

Míč je považován za „míč ve hře“ od okamžiku rozehrání formálního hodu až do přerušení hry hvizdem rozhodčích, časoměřiče nebo delegáta, nebo do rozhodnutí rozhodčích o hodu brankáře nebo vhazování.

7:3 udělat nejvýše 3 kroky s míčem (13:1a) po přijetí přihrávky od jiného hráče nebo **chycení míče po driblinku**. Pokud hráč chytí míč v okamžiku, kdy jeho nohy nemají žádný kontakt s hrací plochou, pak položení jedné nohy nebo obou nohou současně na plochu se nepočítá jako krok.

Odůvodnění:

Rozdílné pravidlo pro počítání kroků po přijetí přihrávky nebo po zpracování míče po vlastním driblinku nedávalo smysl



IHF: Útočník chytá míč po driblinku, poté položí pravou nohu na hrací plochu (0 krok), levou nohu (1), pravou nohu (2) a následně se z levé nohy odráží (3). Bránící hráč je před kontaktem s útočníkem zřetelně v brankovišti = **7m hod**



IHF: Útočící hráčka po driblinku chytá míč, když nemá ani jednu nohu v kontaktu se zemí, poté dopadne na pravou nohu a udělá 3 kroky = **pokračuje se bez zapískání**



 **KOR** 3 **1ST HALF** 10:45 8 **AUT** 

IHF: Útočící hráčka po driblinku chytá míč, když nemá ani jednu nohu v kontaktu se zemí, poté dopadne na pravou nohu a než vyskočí udělá 3 kroky (levá-pravá-levá) = **gól**

7:10 Pokud se hráč jakoukoli částí těla dotýká podlahy mimo hrací plochu, nesmí se současně dotknout míče. Za to bude nařízen volný hod pro soupeře (13:1a).

Pravidlo 8 Fauly a nesportovní chování

Nesportovní chování, které vyžaduje okamžité vyloučení na 2 minuty

8:8 Určité projevy nesportovního chování jsou posuzovány jako závažnější a vyžadují okamžité potrestání vyloučením na 2 minuty bez ohledu na to, zda byl příslušný hráč či funkcionář předtím napomínán. Mezi takové akce patří:

d) nastřelení brankáře do hlavy z otevřené herní situace hráčem, který není omezován obráncem; **stejně tak když střelec zasáhne míčem brankáře do hlavy ze 7m hodu, jestliže brankář nepohyboval hlavou směrem k míči s úmyslem střelu zablokovat;**

e) **pokud střelec při provádění volného hodu po závěrečném signálu podle pravidla 2:4 zasáhne míčem do hlavy obránce, který přitom nepohyboval hlavou směrem k míči s úmyslem střelu zablokovat;**

QUARTER-FINAL

NOR  21

SLO  24

45:51 2ND



IHF: okamžité vyloučení na 2min



Nesportovní chování, které vyžaduje okamžité vyloučení na 2 minuty

8:8 Určité projevy nesportovního chování jsou posuzovány jako závažnější a vyžadují okamžité potrestání vyloučením na 2 minuty bez ohledu na to, zda byl příslušný hráč či funkcionář předtím napomínán. Mezi takové akce patří:

j) jestliže funkcionář družstva stojící mimo hrací plochu náhodně zasáhne do hry dotykem míče nebo hráče například při předávání instrukcí svému družstvu (viz také pravidlo 8:10b(i))



IHF: Během předávání instrukcí svému týmu trenér náhodně zasáhne do hry

Aby takový zásah byl potrestán dle 8:10b) (i) červenou a modrou kartou, musí se jednat o závažný, nebezpečný nebo zlomyslný přestupek, nic z toho se v tomto klipu nestalo = **2min**

Pravidlo 10

Výhoz

10:3 Výhoz může být proveden následujícími dvěma způsoby:

b) Výhoz z kruhu pro výhoz

- výhoz se rozehrává libovolným směrem z kruhu pro výhoz. Musí být rozehrán do 3 sekund po hvizdu rozhodčího (13:1a, 15:7 třetí odstavec);
- rozhodčí mohou zapískat k výhozu **pouze tehdy, když jsou míč i provádějící hráč kompletně uvnitř kruhu pro výhoz** (15:6);



IHF: Míč a noha rozehrávajícího hráče jsou v momentu rozehrání mimo kruh pro výhoz =
Nemůže být dát pokyn k provedení výhozu

Pravidlo 13

Volný hod

13:2 Rozhodčí by měli podporovat plynulost hry tím, že se vyvarují předčasných přerušení hry nařizováním volných hodů.

To znamená, že rozhodčí by podle pravidla 13:1a neměli nařídít volný hod, když bránící družstvo vzápětí po přestupku útočícího družstva získá míč.

Stejně tak by rozhodčí podle pravidla 13:1b měli zasáhnout teprve a jen tehdy, až bude jasné, že útočící družstvo následkem porušení pravidel ze strany obránců ztratilo míč nebo již nemůže v útočné akci pokračovat.

Pokud je třeba za porušení pravidel udělit osobní trest, mohou rozhodčí hru přerušit ihned, jen pokud to nezpůsobí nevýhodu družstvu, které neporušilo pravidla. Jinak by mělo potrestání být odloženo až do skončení probíhající akce.

Pravidlo 13:2 se **v principu** nepoužije při přestupcích proti pravidlům 4:2-3 nebo 4:5-6, kdy hra musí být přerušena ihned, standardně signálem časoměřiče, delegáta nebo rozhodčích

To znamená:

Pokud dojde k neoprávněnému vstupu na hrací plochu (špatné střídání, nadpočetný hráč) během jasné brankové příležitosti, mají rozhodčí nebo delegát možnost dle pravidla 13:2 použít pravidlo o výhodě a vyčkat výsledku jasné brankové příležitosti, to vše za předpokladu, že provinivší se hráč nezasáhne přímo do této jasné brankové příležitosti. Pokud je ponechaná výhoda, pravidlo 8:10b) nebude použito.

Odůvodnění:

Bylo extrémně přísné použít pravidlo 8:10b) pro takto „bezvýznamné“ porušení pravidel



IHF: Během protiútku soupeře, vstoupí na hrací plochu nadpočetný bránící hráč, delegát zapíská okamžitě a přeruší tím jasnou brankovou příležitost = **delegát by měl vyčkat se zapískáním na výsledek jasné brankové příležitosti, časoměřič musí nadále zapískat ihned**

Pravidlo 16 Tresty

Porušení pravidel mimo hrací dobu

Před zápasem :

nesportovní chování odpovídající pravidlům 8:7-8 napomenutím, **které se započítá do celkového limitu napomenutí pro hráče, funkcionáře a družstvo**

Pravidlo 17 Rozhodčí

17:5 Celé utkání musí zásadně řídit stejní rozhodčí.
(...)

Pokud jeden z rozhodčích není schopen utkání dokončit, pokračuje zbývajícím rozhodčí v řízení utkání sám, **jestliže není možné zajistit náhradního rozhodčího nebo celou dvojici.**

17:6 Pokud oba rozhodčí při porušení pravidel odpískali přestupek proti stejnému družstvu, ale mají rozdílný názor na výši trestu, **bude platit společné rozhodnutí, kterého jsou oba rozhodčí povinni dosáhnout po konzultaci. Jestliže se nedokáží shodnout na společném rozhodnutí, bude udělen přísnější z obou trestů.**

INSTRUKCE A VÝKLAD K PRAVIDLŮM

(22) Hráč v poli nebo brankář vstupuje do brankoviště během chytání nebo blokování střely mířící do prázdné branky (*pravidlo 8:8i*)

- a. pokud vstoupí do brankoviště bránící hráč poté, co v hracím poli chytil míč, který směřoval do prázdné branky = volný hod a žádné potrestání
- b. pokud dopadne do brankoviště bránící hráč poté, co v hracím poli vyskočil a chytil míč, který směřoval do prázdné branky = 7m hod a přímé vyloučení na 2min
- c. pokud bránící hráč vstoupí do brankoviště a poté zasáhne míč, který směřuje do prázdné branky = 7m hod a přímé vyloučení na 2min
- d. pokud vstoupí do brankoviště brankář poté, co v hracím poli chytil míč, který směřoval do prázdné branky = volný hod a žádné potrestání
- e. pokud se brankář dotkne míče mířícího do prázdné branky poté, co vstoupil do brankoviště, ale stále se částí svého těla dotýká hracího pole = 7m hod a žádné potrestání
- f. pokud dopadne do brankoviště brankář poté, co v hracím poli vyskočil a chytil míč, který směřoval do prázdné branky = 7m hod a žádné potrestání



IHF: Prázdná branka. Bránící hráč vyskočí v hracím poli a míč zahraje nad brankovištěm do autu, aniž by se jakkoli brankoviště dotknul = **toto je dovoleno, vhazování soupeře**



CHY 21
MON 25

01:36

2 45:26

bein SPORTS



IHF: Prázdná branka. Bránící hráč vyskočí v hracím poli a chytí míč, poté dopadne s míčem v hracím poli a následně s míčem vstoupí do brankoviště = **volný hod pro útočící tým, žádné potrestání**



IHF: Prázdná branka. Bránící hráč vyskočí v hracím poli a chytí míč, poté dopadne s míčem do brankoviště = **7m hod pro útočící tým, přímé vyloučení na 2min**



IHF: Prázdná branka. Bránící hráč se odráží z brankoviště a zasáhne míč = **7m hod pro útočící tým, přímé vyloučení na 2min**



IHF: Prázdná branka. Brankářka vyskočí v hracím poli, chytne míč, dopadne v hracím poli a poté s míčem pod kontrolou vstoupí do brankoviště = **volný hod pro útočící tým, žádné potrestání**



IHF: Prázdná branka. Brankářka vyskočí v hracím poli, chytne míč, dopadne s míčem pod kontrolou do brankoviště = **7m hod pro útočící tým, žádné potrestání**

(33) Diskvalifikovaní hráči a funkcionáři (*pravidlo 16:8*)

Diskvalifikovaní hráči a funkcionáři musí opustit hřiště i prostor pro střídání ihned a nesmí poté mít žádný kontakt se svým týmem. **Musí však setrvat ve sportovní hale / areálu až do skončení utkání.**

Pokud rozhodčí po znovuzahájení hry upozorují další porušování pravidel ze strany již diskvalifikovaného hráče nebo funkcionáře, **nebo pokud diskvalifikovaný hráč či funkcionář nesetrvá ve sportovní hale / areálu až do skončení utkání**, podají o tom zvláštní písemnou zprávu.

Není však možné uplatnit další tresty během utkání proti takovému hráči nebo funkcionáři a toto jejich další jednání tedy nemůže vést k redukci počtu hráčů družstva na hrací ploše. To platí i v situaci, kdy by diskvalifikovaný hráč znovu vstoupil na hrací plochu.

Vysvětlivka 4: Pasivní hra

Zejména vysvětluje důležitost správné vyváženosti mezi obranou a útokem tak, aby ani jedna z těchto činností nebyla zvýhodňována

- uvádí příklady pasivní hry (dlouhý útok, zdržování při vyrovnaném skóre, kvalitní aktivní obrana, hra v oslabení, aj.)
- poukazuje na hodnotící kritéria pasivní hry (pořadí družstev, význam utkání, čas, aktuální skóre, tresty, přípravné fáze utkání, aj.)
- varovný signál se použije (pomalý přechod týmu z vlastní poloviny hřiště, zdržování provedení hodu, pozdní a pomalé střídání během normální přípravné fáze, dlouhá přípravná fáze během normálního útoku)
- fáze útoku (rychlý protiútok, druhá vlna, střídání specialistů, normální přípravná fáze, kratší přípravná fáze – doporučení 4 - 6 přihrávek)
- posuzování pasivní hry při hře 7-6 (méně pohybu, taktický dribling k udržení obránců v jejich postavení), management pasivní hry v koncovce utkání (stejná kritéria po celé utkání, nemá smysl provést signál v posledních sekundách)
- provedení varovného signálu (ne při zřetelném pohybu útočníků směrem k brance, naopak při přihrávce na vlastní polovinu, pokud je obrana aktivní)

**Děkuji za pozornost a hodně štěstí v
sezóně 2025/26😊**