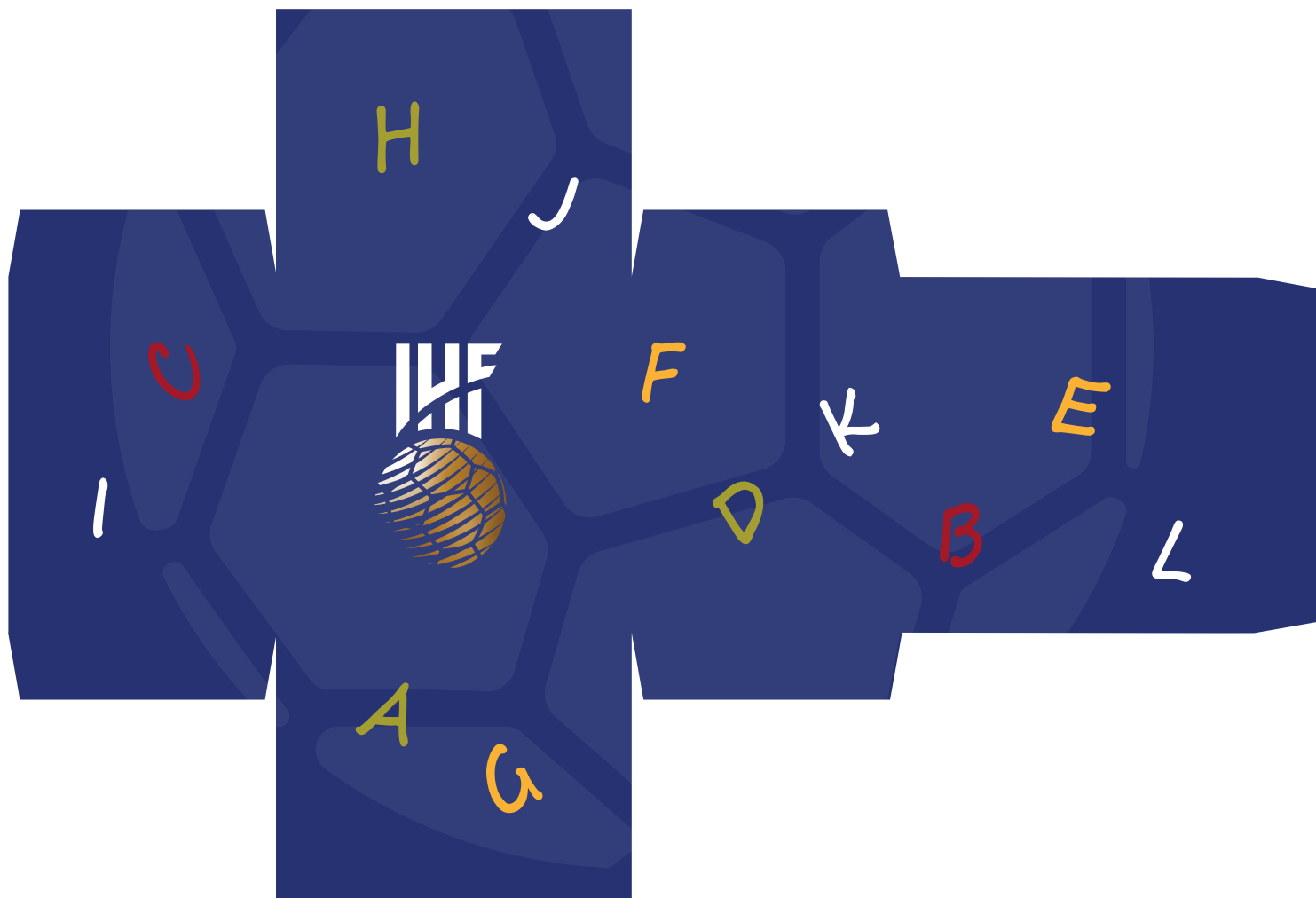




SEZNAM IHF ABC HÁZENKÁŘSKÝCH KARET



PRAVIDLA

IHF ABC HÁZENKÁŘSKÉ KARTY

Mezinárodní házenkářská federace vytvořila karty s házenkářskou tematikou v abecedním pořadí, které vám umožní zlepšení vaší znalosti angličtiny nebo jiného dostupného jazyka. V neposlední řadě vám pomohou také trénovat vaši paměť, vnímání a koncentraci. Tyto karty jsou vytvořeny tak, že umožňují hrát minimálně sedm různých her ve dvou či více hráčích.



SADA IHF ABC HÁZENKÁŘSKÝCH KARET OBSAHUJE:

- 52 IHF ABC házenkářských karet
- 7 karet s pravidly her
- 1 kartu se seznamem IHF ABC házenkářských karet
- 1 krabičku

RYCHLÉ UTKÁNÍ

Karty se zamíchají a rozloží na stůl do řad lícem vzhůru. Každé kolo startuje na signál po kterém všichni hráči začnou vyhledávat dvojice stejných karet. Kdo první řekne jméno karty (určete, zda v angličtině či v češtině), může si vzít obě karty najednou (jednu levou a druhou pravou rukou). Hráč nesmí sebrat jednu kartu a teprve pak se dívat po druhé! Pokud se hráči nepodaří sebrat obě karty najednou a jiný hráč řekne stejné jméno, má druhý hráč možnost sebrat obě karty zároveň. Když hráči řeknou současně jména různých karet, sbírá každý hráč svůj pár. Další kolo startuje znovu na signál. Hra končí, když hráči získají všechny páry. Vítězí hráč, který má nejvíc párů.

Poznámka: Pokud hrajete pouze s jedním mladším hráčem, můžete říci jméno karty a dítě musí najít patřičné karty, položit na ně ruce a říci nahlas začáteční písmeno.

ŠPION

Karty se zamíchají a rozloží na stůl do řad lícem dolů. Hráč začínající hru si vybere jednu kartu, aniž by ostatním prozradil, o kterou jde. Poskytne jim ale slovní nápovědu, například: „Myslím něco, s čím můžete hrát. Je to malé a kulaté“. Hráč, který poznal, o kterou kartu se jedná, jmenuje předmět a počáteční písmeno názvu v angličtině (např. „ball, b“). Hráč, který takto získal kartu (bod), pokračuje výběrem další karty a poskytnutím slovní nápovědy ostatním. Hra končí, když hráči uhodnou všechny karty. Vyhrává hráč, který má nejvíce karet.

Poznámka: Hraje se s jen jedním špiónem, který dává nápovědy a ostatní hráči hádají.

NAJDI DVOJICI

Karty se zamíchají a rozloží na stůl do řad lícem dolů. První hráč otočí dvě karty a řekne nahlas slova na kartách. Pokud slova na kartách neodpovídají (netvoří pár), hráč otočí karty zpět a nyní otáčí dvě karty další hráč. Pokud hráč otočí odpovídající pár, karty si nechává a má právo hrát (otáčet) znovu. Hra končí, když hráči najdou všechny páry. Vítězí hráč, který má nejvíc párů.

SEZNAM IHF ABC HÁZENKÁŘSKÝCH KARET

A útočnice	J střelba ve výskoku	S úspěšný zákrok
B míč	K znalosti	T tým
C trenér	L levoruký hráč	U dres
D obránce	M miniházená	V varianty
E materiál	N síť	W píšťalka
F uvolnění	O funkcionářka	X x
G brankářka	P přihrávka	Y mládež
H držení míče	Q kvalifikace	Z cikcak
I zisk míče	R rozhodčí	



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ

UTKÁNÍ V ABECEDE

Karty se zamíchají a rozloží libovolně po stole lícem vzhůru. Připravte si hodinky nebo stopky. Nejprve hráč srovná karty podle abecedy dle anglických názvů. Poté vytvoří pár vždy s odpovídající kartou v češtině (attacker - útočnice). Následně vysloví název v obou jazycích. Měříme čas, za který dokáže takto srovnat celou abecedu.

Poznámka: Můžete použít jenom anglickou sadu karet. Zamíchejte je a položte na stůl lícem dolů. Hráč otáčí postupně karty a řadí je v abecedním pořádku. Opět měříme čas, za který to dokáže zvládnout.

KATEGORIE

Připravte si stopky, sadu anglických karet a každý hráč potřebuje také list papíru a tužku. Před zahájením hry si hráči napíší na papír následující kategorie: město/místo – jméno – zvíře – věc – házená. Jeden hráč si „lízne“ kartu z balíčku. Všichni hráči se snaží napsat slovo začínající prvním písmenem slova na líznuté kartě do příslušné kategorie (jedna kategorie, jedno slovo). Stopky zapněte v okamžiku líznutí karty. Pro každé kolo stanovte limit 60/90 sec v závislosti na úrovni hráčů.

Pravidla bodování: 10 bodů každá správná a jedinečná odpověď, 5 bodů za shodnou odpověď s jiným hráčem, 0 bodů žádná/chybná odpověď.

ABC HOPSANÁ

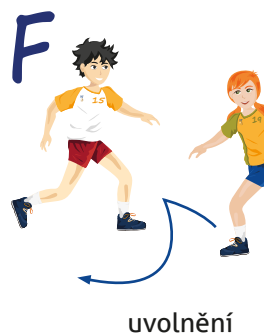
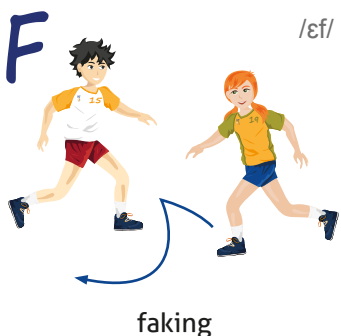
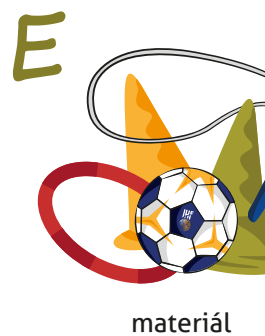
Pro tuto hru potřebujete anglické karty. Rozmístěte karty po podlaze a vytvořte tak pro hráče cestičku. Hráči střídavě skáčí podél karet v abecedním pořádku a vyslovují nahlas první písmeno názvu každého obrázku (nebo písmeno a slovo) a nebo název v češtině před tím, než skočí k další kartě. Hráčův postup končí, když se splete (řekne nesprávné písmeno/slovo). Hráč, který se na cestě dostane nejdále bez chyby je vítěz.

Poznámka: Vytvořte cestičku v češtině a hráči mají za úkol říkat anglická slova. Jinou výzvou může být vytvoření cestičky z 5 – 10 vybraných karet podle kterých hráči skáčí v abecedním pořadí a u každé z nich provádějí cvik související s názvem karty.

DOTKNI SE KARTY

Pro tuto hru potřebujete pouze anglické karty. Vezměte z balíčku kartu a položte ji lícem vzhůru před dva hráče. Kartu získává hráč, který se jí rychleji dotkl a řekl správně počáteční písmeno a její název. Hra pokračuje do získání poslední karty. Vítězí hráč, který získal víc karet.

Poznámka: Použijte karty v češtině a ke získání karty se jí hráč musí dotknout první a říci odpovídající anglický název.





ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



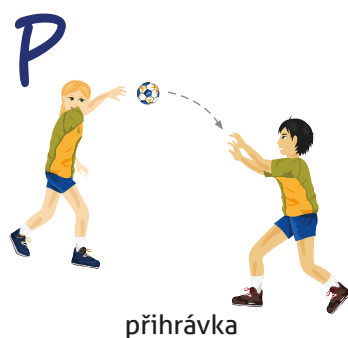
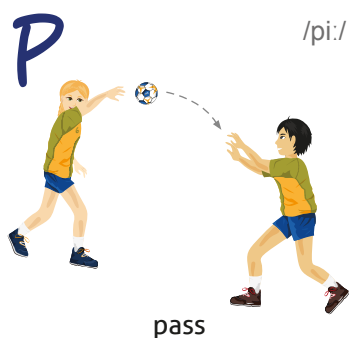
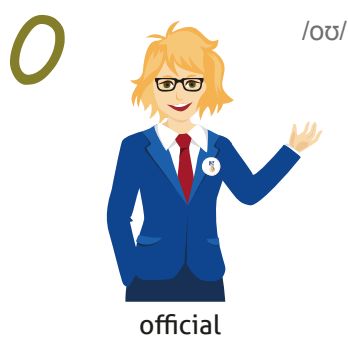
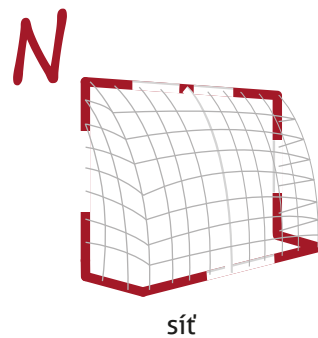
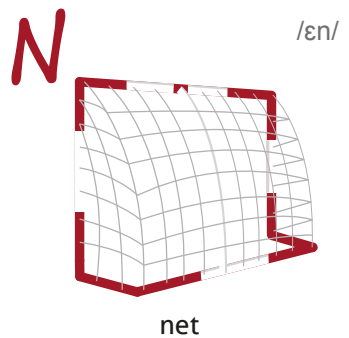
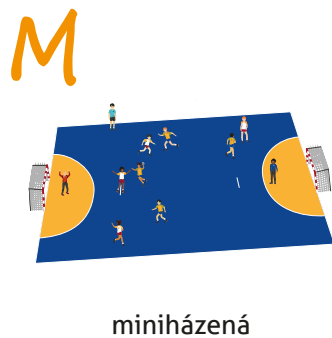
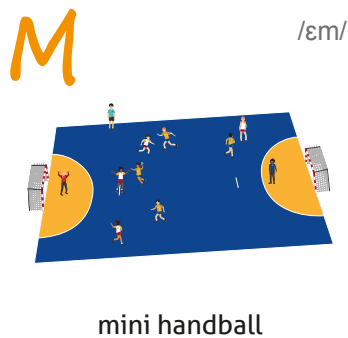
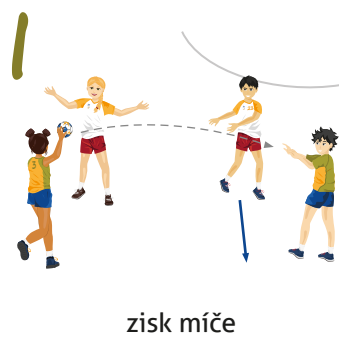
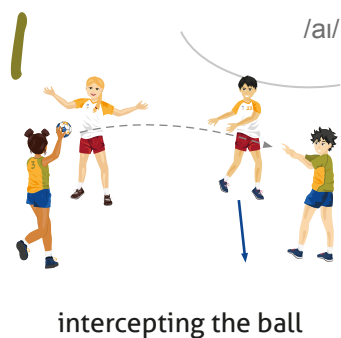
ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ





ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



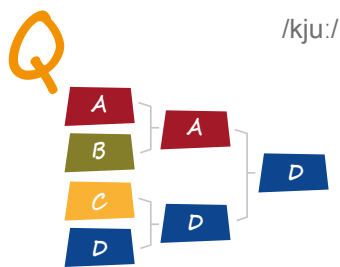
ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



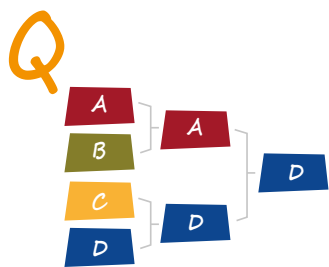
ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



ZÁBAVA, VÁŠEN
A ZDRAVÍ



qualification



kvalifikace



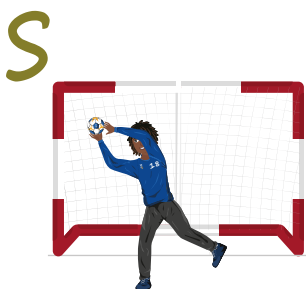
referee



rozhodčí



save



úspěšný zákrok



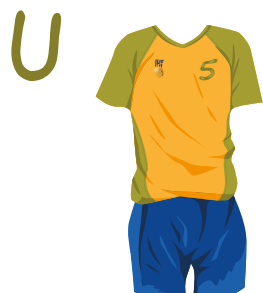
team



tým



uniform



dress



variations



varianty



whistle



píšťalka



x



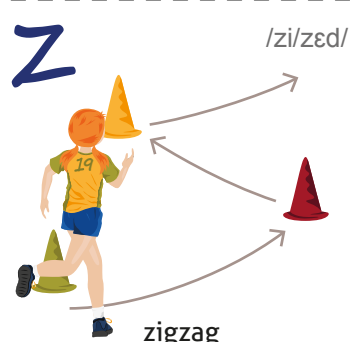
x



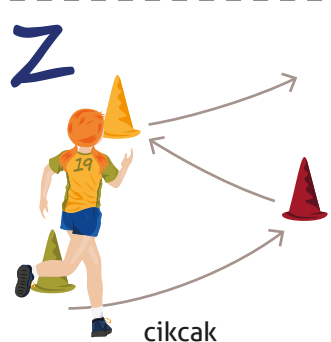
youngsters



mládež



zigzag



cikcak